

NetShow Player

Odtwarzacz NetShow Player służy do odtwarzania plików formatu .asf oraz strumieni ASF. NetShow Player może odbierać dane ASF dostarczane jako jednowarstwowe lub wielowarstwowe.

Poniżej jest przedstawiony diagram odtwarzacza NetShow Player. Jeśli klikniesz wybraną część diagramu, pojawi się jej nazwa i dalsze informacje.



Pliki .asf są to zapisane strumienie ASF. Pliki .asf mogą być tworzone przez wbudowywanie plików audio, obrazów, plików wideo i poleceń skryptów do plików albo przez zapisywanie strumienia ASF na dysk. Pliki .asf można odtwarzać lokalnie albo też można je przesyłać przez sieć jako strumienie z serwera NetShow lub HTTP.

Strumień ASF jest to strumień informacji przesyłany przez sieć. Może być to plik .asf wysyłany z serwera NetShow lub z serwera HTTP, albo też mogą to być dane przesyłane na żywo, zakodowane przez program ASF Real-Time Encoder do formatu ASF. Gdy program Real-Time Encoder koduje dane do strumienia ASF, powstały strumień jest przesyłany do serwera NetShow, który następnie dostarcza go do wszystkich odtwarzaczy NetShow.

Plik przekierowujący (.asx) jest to mały plik, który przekazuje do odtwarzacza NetShow Player dane niezbędne do połączenia się lub do odbioru danych ASF. Aby użyć pliku .asx, należy go otworzyć w programie NetShow Player, kliknąć go dwukrotnie lub uruchomić z lokalnego katalogu.

Menu **Plik** zawiera formanty służące do:

- Przeglądania i otwierania plików .asf i .asx.
- Wprowadzania ścieżki do pliku .asf albo do strumienia ASF, dzięki czemu odtwarzacz może zacząć przesyłać dane.
- Otwierania okna dialogowego **Właściwości**. Zawiera ono wiele ustawień odtwarzacza, w tym informacje, ile razy plik .asf ma być odtwarzany, jaki port UDP ma być użyty i czy odtwarzacz ma odbierać dane wielowarstwowe.
- Zamykania strumienia ASF lub pliku .asf.
- Zamykania aplikacji.

Menu **Przejdź** służy do otwierania przeglądarki i oglądania najnowszych informacji na **Stronie głównej NetShow**. Menu **Przejdź** zawiera też opcję **Aktualizacje oprogramowania NetShow**, która pozwala przejść do strony NetShow w sieci Web, skąd można pobrać najnowszą wersję odtwarzacza NetShow Player. To menu zawiera również listę ostatnich pięciu adresów URL, z których próbowano odbierać strumienie.

Menu **Widok** umożliwia takie ustawienie odtwarzacza NetShow Player, aby zawsze pozostawał na wierzchu. Menu **Widok** zawiera też opcje oglądania **Statystyki** pliku .asf lub strumienia ASF, **Ustawienia odtwarzania** oraz **Znaczniki**, jeśli oglądasz plik .asf.

Menu **Pomoc** pozwala otworzyć moduł rozwiązywania problemów, spis treści tego pliku Pomocy oraz obejrzeć informacje o wersji odtwarzacza NetShow Player.

Pasek tytułu zawiera tytuł lub alias informacji strumienia odbieranych przez odtwarzacz NetShow Player. Tytuły odpowiadają plikom .asf. Alias strumienia odpowiada przesyłaniu danych ASF na żywo. Pasek tytułu ułatwia identyfikację informacji strumienia, nawet jeśli odtwarzacz NetShow Player jest wstrzymany, zatrzymany albo znajduje się w nierozpoznanym miejscu.

Wskaźnik **Czas aktualny/czas całkowity** pokazuje, w którym miejscu pliku .asf znajduje się odtwarzacz i jaki jest całkowity czas odtwarzania tego pliku. Obie wielkości są mierzone z dokładnością do jednej dziesiątej sekundy. Ten wskaźnik wskazuje też błąd, jeśli wprowadzi się nieprawidłowy adres URL. Aby zobaczyć, jaki to błąd, należy kliknąć prawym przyciskiem myszy obszar wskaźnika **Czas aktualny/czas całkowity** i z menu podręcznego wybrać polecenie **Szczegóły błędu**.

Przycisk **Odtwarzaj/Pauza** przełącza między **Odtwarzaniem** i **Pauzą**. Gdy zaczyna się odtwarzanie pliku .asf, przycisk **Pauza** jest aktywny. Jeśli zatrzyma się lub wstrzyma odtwarzanie, to aktywny stanie się przycisk **Odtwarzaj**.

Kliknięcie przycisku **Stop** powoduje zatrzymanie odtwarzania pliku .asf. Suwak wraca wówczas na początek pliku .asf.
Zatrzymanie pliku .asf nie powoduje przerwania komunikacji z serwerem. Można kliknąć przycisk **Odtwarzaj**, aby zacząć od nowa odtwarzanie pliku .asf.

Znaczniki są charakterystyczne dla plików .asf. Kliknięcie przycisku **Poprzedni znacznik** powoduje przejście do poprzedniego znacznika w pliku .asf. Przycisk **Poprzedni znacznik** jest aktywny tylko wtedy, gdy plik .asf zawiera znaczniki i użytkownik przeszedł już przynajmniej za pierwszy znacznik.

Przesyłanie wielowarstwowe jest to sposób, w jaki serwer NetShow Server dostarcza pojedynczy strumień ASF do wielu odtwarzaczy NetShow Player. Aby było to możliwe, sieć musi być dostosowana do wielowarstwowego przesyłania danych. Gdy serwer NetShow Server przesyła dane wielowarstwowo, to wysyła jeden strumień ASF, który może być odbierany przez wiele odtwarzaczy NetShow Player. Wszystkie odtwarzacze NetShow Player odbierające strumień ASF odbierają ten sam strumień, podobnie jak każdy telewizz oglądający w danej chwili ten sam program widzi na ekranie to samo. Podczas odbierania wielowarstwowego odtwarzacz NetShow Player nie ma połączenia z serwerem NetShow Server; a tylko odbiera to, co serwer wysyła.

Przesyłanie jednowarstwowe to dwukierunkowe połączenie typu point-to-point między serwerem NetShow Server lub HTTP a odtwarzaczem NetShow Player. Gdy serwer NetShow Server przesyła dane jednowarstwowo, odtwarzacz NetShow Player może odsyłać informacje z powrotem odbierając dane strumienia ASF. Przesyłanie jednowarstwowe może łatwo spowodować pełne zajęcie przepustowości sieci, ponieważ każdy klient połączony z serwerem ma odrębne połączenie.

Kliknięcie przycisku **Wstecz** powoduje przemieszczanie się wstecz po pliku .asf. Jeśli przycisk **Wstecz** nie jest aktywny, to nie można przewijać pliku wstecz. Funkcja przewijania wstecz dla pliku .asf jest dostępna tylko wtedy, gdy plik jest przesyłany w strumieniu z serwera NetShow Server i ma indeks. Indeks jest tworzony przez narzędzie używane do kodowania pliku .asf.

Kliknięcie przycisku **Szybko naprzód** powoduje przemieszczanie się naprzód po pliku .asf. Jeśli przycisk **Wstecz** nie jest aktywny, to nie można szybko przewijać pliku naprzód. Funkcja przewijania naprzód dla pliku .asf jest dostępna tylko wtedy, gdy plik jest przesyłany w strumieniu z serwera NetShow Server i ma indeks. Indeks jest tworzony przez narzędzie używane do kodowania pliku .asf.

Kliknięcie przycisku **Następny znacznik** powoduje przejście do następnego znacznika w pliku .asf. Znaczniki są analogiczne do ścieżek na płycie kompaktowej. Przycisk **Następny znacznik** jest dostępny tylko wtedy, gdy plik jest przesyłany w strumieniu z serwera NetShow Server i ma znaczniki. Ponieważ znaczniki muszą być tworzone przy budowaniu pliku .asf, nie każdy plik .asf będzie je zawierał. W strumieniu ASF przesyłanym na żywo nie ma znaczników.

Pionowe linie pod suwakiem wskazują położenie znaczników. Znaczniki są charakterystyczne dla plików .asf przesyłanych w strumieniu z serwera NetShow Server. Jeśli umieści się wskaźnik myszy na znaczniku, to pojawi się nazwa znacznika i czas, jaki on oznacza. Znaczniki występują tylko w plikach .asf i tylko wtedy, gdy są one wbudowane w dany plik. Znaczniki nie występują w plikach .asf przesyłanych w strumieniu przez protokół HTTP. W strumieniu ASF przesyłanym na żywo nie ma znaczników.

Suwak wskazuje bieżące położenie w pliku .asf. Jeśli plik .asf ma indeks, to można użyć suwaka, aby przemieszczać się naprzód i wstecz po tym pliku. Jest to analogiczne do korzystania z przycisków **Poprzedni znacznik** i **Następny znacznik**. Oznacza to między innymi, że plik .asf musi być przesyłany w strumieniu z serwera NetShow Server, aby można było się po nim przemieszczać naprzód i wstecz.

Suwak nie porusza się przy odbieraniu strumienia ASF przesyłanego na żywo.

Przy odtwarzaniu pliku .asf lub odbieraniu strumienia ASF przesyłanego na żywo, rysunki lub obrazy wideo pojawiają się w oknie odtwarzacza NetShow Player (o ile w strumieniu są dane wizualne). Gdy ikona myszy przybierze kształt dłoni, kliknięcie lewym przyciskiem myszy tego okna ma taki sam skutek, co kliknięcie przycisku **Odtwarzaj/Pauza**. Natomiast kliknięcie prawym przyciskiem myszy tego okna powoduje otwarcie menu podręcznego.

Otwieranie pliku .asf

Odtwarzacz NetShow Player oferuje dwa sposoby odtwarzania plików .asf. Polecenie **Otwórz plik** służy do otwierania pliku .asf lub .asx przez przeglądanie serwerów i katalogów. Polecenie **Otwórz lokalizację** pozwala natomiast wpisać bezpośrednią ścieżkę pliku .asf lub .asx.

Jeśli otwierasz plik .asf lokalnie, to nie przesyłasz pliku w strumieniu, ale odtwarzasz go z buforu swojego komputera. Jeśli otworzysz [plik .asx](#), to odtwarzacz NetShow Player będzie przysyłał plik .asf w strumieniu z serwera. Jeśli wprowadzisz adres URL pliku .asf, to możesz przysyłać plik .asf w strumieniu z serwera NetShow lub HTTP.

Zobacz też:

- [Przeglądanie w celu otwarcia pliku .asf](#)
- [Wprowadzanie adresu URL do pliku .asf](#)

Przeglądanie w celu otwarcia pliku .asf

Polecenie **Otwórz plik** służy do otwierania pliku .asf, gdy użytkownik nie ma pewności, jaka jest dokładnie jego ścieżka, ale jest pewien, że ma do tego pliku dostęp.

- 1** W menu **Plik** kliknij polecenie **Otwórz plik**.
- 2** W oknie dialogowym **Otwórz** przejdź do katalogu zawierającego dany plik .asf.
- 3** Aby rozpocząć odtwarzanie pliku .asf, kliknij go dwukrotnie.

Pojawi się odtwarzacz NetShow Player, wczyta część pliku .asf do buforu, a następnie rozpocznie odtwarzanie go. Odtwarzanie pliku .asf w ten sposób sprawia, że nie jest on przesyłany w strumieniu.

Zobacz też:

- [Otwieranie pliku .asf](#)
- [Wprowadzanie ścieżki do pliku .asf](#)

Wprowadzanie adresu URL do pliku .asf

Polecenie **Otwórz lokalizację** służy do pobierania pliku .asf w strumieniu z serwera NetShow lub HTTP.

1 W menu **Plik** kliknij polecenie **Otwórz lokalizację**.

2 W oknie dialogowym **Otwórz lokalizację** wpisz ścieżkę do pliku .asf.

Jeśli chcesz przesyłać plik .asf w strumieniu z serwera NetShow, określ protokół MMS (na przykład mms://server/file.asf).

Jeśli chcesz przesyłać plik .asf w strumieniu z serwera HTTP określ protokół HTTP (na przykład http://server/file.asf).

3 Aby rozpocząć odtwarzanie pliku .asf, kliknij przycisk **OK**.

Pojawi się odtwarzacz NetShow Player, utworzy bufor dla pliku .asf, a następnie rozpocznie odtwarzanie go.

Zobacz też:

[Otwieranie pliku ASF](#)

[Przeglądanie w celu otwarcia pliku ASF](#)

Okno dialogowe właściwości Microsoft NetShow

Okno dialogowe **Właściwości** systemu **Microsoft NetShow** jest głównym źródłem wiadomości o odtwarzaczu. Okno dialogowe **Właściwości** zawiera sześć stron informacji (albo siedem, jeśli plik .asf zawiera znaczniki). Każda strona właściwości przedstawia szczegółowe informacje na temat odtwarzacza NetShow Player, pliku .asf albo strumienia ASF przesyłanego na żywo. Kliknij jedną ze stron poniżej, aby dowiedzieć się więcej o właściwościach.

Zobacz też:

- [Strona właściwości Ogólne](#)
- [Strona właściwości Szczegóły](#)
- [Strona właściwości Ustawienia](#)
- [Strona właściwości Statystyka](#)
- [Strona właściwości Zaawansowane](#)
- [Strona właściwości Kanał](#)
- [Strona właściwości Kodeki](#)
- [Strona właściwości Znaczniki](#)

Oglądanie informacji ogólnych

Dane zawarte na stronie właściwości **Ogólne** pochodzą od twórcy pliku .asf albo strumienia ASF przesyłanego na żywo. Informacje te są dodawane podczas tworzenia i mogą zawierać szczegółowe dane o zawartości. Nie wszystkie pliki .asf i strumienie ASF przesyłane na żywo zawierają informacje ogólne.

► Aby obejrzeć stronę właściwości **Ogólne**

- W menu **Plik** kliknij polecenie **Właściwości**.

Otworzy się strona właściwości **Ogólne**.

Zobacz też:

- [Strona właściwości Ogólne](#)

Strona właściwości Ogólne

Strona właściwości **Ogólne** zawiera informacje takie jak tytuł, autor, prawa autorskie, klasyfikacja i opis, które autor może dołączyć do pliku .asf lub strumienia ASF przesyłanego na żywo.

Zobacz też:

- [Okno dialogowe Właściwości](#)
- [Oglądanie strony właściwości Ogólne](#)
- [Strona właściwości Szczegóły](#)
- [Strona właściwości Statystyka](#)
- [Strona właściwości Zaawansowane](#)
- [Strona właściwości Kodeki](#)
- [Strona właściwości Kanał](#)
- [Strona właściwości Ustawienia](#)
- [Strona właściwości Znaczniki](#)

Strona właściwości Kanał

Strona właściwości Kanał oferuje informacje o usłudze Kanał, przez którą przesyłany jest na żywo strumień ASF. Są to na przykład nazwa, lokalizacja, numer telefonu, adres e-mail oraz opis kanału. Informacje te są dostępne, jeśli umożliwi to administrator systemu. Panel ten nie pojawia się przy odbieraniu pliku .asf.

Zobacz też:

- [Strona właściwości Ogólne](#)
- [Strona właściwości Szczegóły](#)
- [Strona właściwości Zaawansowane](#)
- [Strona właściwości Kodeki](#)
- [Strona właściwości Znaczniki](#)
- [Strona właściwości Ustawienia](#)
- [Strona właściwości Statystyka](#)

Oglądanie użytych kodeków

Kodeki użyte w pliku .asf lub w strumieniu ASF przesyłanym na żywo można obejrzeć dzięki stronie właściwości **Kodeki**. Strona ta identyfikuje kodeki związane z różnymi plikami rysunków, dźwiękowymi i wideo oraz pozwala stwierdzić, czy dany kodek jest zainstalowany w danym komputerze. Zrozumienie tego, które kodeki zostały użyte do budowania pliku .asf i czy w danym komputerze zainstalowano te kodeki, pomaga wykrywać potencjalne problemy z odtwarzaniem.

► Aby obejrzeć stronę właściwości Kodeki

1 W menu **Plik** kliknij polecenie **Właściwości**.

Otworzy się strona właściwości **Ogólne**.

2 Kliknij stronę właściwości **Kodeki**.

Zobacz też:

[Strona właściwości Kodeki](#)

Strona właściwości Kodeki

Strona właściwości **Kodeki** identyfikuje kodeki użyte w danym pliku .asf oraz pozwala stwierdzić, czy dany kodek jest zainstalowany w danym komputerze. Strona właściwości **Kodeki** zawiera też adres URL strony sieci Web, na której znajdują się kodeki NetShow. Aby uzyskać więcej informacji o danym kodeku, zajrzyj pod ten adres URL.

Zobacz też:

- [Oglądanie strony właściwości Kodeki](#)
- [Okno dialogowe Właściwości](#)
- [Strona właściwości Ogólne](#)
- [Strona właściwości Ustawienia](#)
- [Strona właściwości Szczegóły](#)
- [Strona właściwości Statystyka](#)
- [Strona właściwości Znaczniki](#)
- [Strona właściwości Kanał](#)
- [Strona właściwości Zaawansowane](#)

Oglądanie szczegółów pliku .asf

Podczas gdy strona właściwości **Ogólne** przedstawia dodatkowe informacje, które mogły zostać dodane do pliku .asf lub strumienia ASF przesyłanego na żywo, strona właściwości **Szczegóły** przedstawia konkretne informacje o tym pliku, jak na przykład długość, data utworzenia itp.

► Aby obejrzeć stronę właściwości **Szczegóły**

1 W menu **Plik** kliknij polecenie **Właściwości**.

Otworzy się strona właściwości **Ogólne**.

2 Kliknij stronę właściwości **Szczegóły**.

Otworzy się strona właściwości **Szczegóły**.

Zobacz też:

[Strona właściwości Szczegóły](#)

Strona właściwości Szczegóły

Strona właściwości **Szczegóły** zawiera informacje (inne niż strona właściwości **Ogólne**), które są przydatne do zrozumienia procesu przesyłania pliku .asf w strumieniu przez sieć. Informacje te są częścią pliku .asf, ale nie są w nim umieszczone przez autora. Odtwarzacz NetShow Player wydobywa te informacje z pliku .asf lub ze strumienia ASF przesyłanego na żywo. Strona właściwości **Szczegóły** zawiera następujące informacje:

- **Łącze źródłowe** Ścieżka do pliku .asf. Będzie ona oznaczona jako **Wielowarstwowe**, jeśli strumień jest wielowarstwowy.
- **Data utworzenia** Data utworzenia pliku .asf lub strumienia ASF.
- **Czas trwania** Długość pliku .asf. Dla strumienia ASF to pole będzie puste.
- **Przepustowość** Przepustowość, dla której zaprojektowano plik .asf lub strumień ASF. Autor zawartości określa przepustowość podczas procesu budowania.
- **Korekcja błędów** Opisuje zastosowaną korekcję błędów (jeśli była).
- **Szerokość obrazu** Szerokość ekranu odtwarzacza NetShow Player.
- **Wysokość obrazu** Wysokość ekranu odtwarzacza NetShow Player.

Zobacz też:

- [Okno dialogowe Właściwości](#)
- [Oglądanie strony właściwości Ogólne](#)
- [Strona właściwości Ogólne](#)
- [Strona właściwości Ustawienia](#)
- [Strona właściwości Statystyka](#)
- [Strona właściwości Zaawansowane](#)
- [Strona właściwości Kodeki](#)
- [Strona właściwości Kanał](#)
- [Strona właściwości Znaczniki](#)

Strona właściwości Statystyka

Strona właściwości **Statystyka** pozwala monitorować, jak odtwarzacz NetShow Player odbiera informacje ASF. Strona właściwości **Statystyka** zawiera trójkolorowy wykres kołowy przedstawiający liczbę pakietów danych ASF, które zostały odebrane, odzyskane i/lub utracone. Na dole strony właściwości **Statystyka** znajduje się też pasek postępu przedstawiający jakość odbioru w ciągu ostatnich 30 sekund.

Zobacz też:

- [Okno dialogowe Właściwości](#)
- [Strona właściwości Ogólne](#)
- [Strona właściwości Ustawienia](#)
- [Strona właściwości Szczegóły](#)
- [Strona właściwości Zaawansowane](#)
- [Strona właściwości Kodeki](#)
- [Strona właściwości Kanał](#)
- [Strona właściwości Znaczniki](#)

Strona właściwości Ustawienia

Strona właściwości **Ustawienia** pozwala zdecydować, ile razy plik .asf ma być odtwarzany. Można też tu wybrać rozmiar okna odtwarzacza NetShow Player oraz typy regulatorów dostępnych w odtwarzaczu.

Zobacz też:

- [Okno dialogowe Właściwości](#)
- [Strona właściwości Ogólne](#)
- [Strona właściwości Szczegóły](#)
- [Strona właściwości Zaawansowane](#)
- [Strona właściwości Kodeki](#)
- [Strona właściwości Kanał](#)
- [Strona właściwości Znaczniki](#)

Strona właściwości Znaczniki

Na stronie właściwości **Znaczniki** widoczne są położenia (w czasie) oraz nazwy wszystkich znaczników w pliku .asf. Strona właściwości **Znaczniki** występuje tylko wtedy, gdy dany plik .asf zawiera znaczniki. Strumień ASF przesyłany na żywo nie zawiera znaczników.

Zobacz też:

- [Używanie znaczników](#)
- [Okno dialogowe Właściwości](#)
- [Strona właściwości Ogólne](#)
- [Strona właściwości Ustawienia](#)
- [Strona właściwości Szczegóły](#)
- [Strona właściwości Zaawansowane](#)
- [Strona właściwości Kodeki](#)

Strona właściwości Zaawansowane

Strona właściwości **Zaawansowane** umożliwia ustawianie buforowania i protokołów, jakie odtwarzacz NetShow Player może odbierać.

Buforowanie

Bufor jest to pewna ilość danych ASF (mierzona w sekundach), jaką odtwarzacz NetShow Player “zapamiętuje” z wyprzedzeniem zanim je odtworzy. Odtwarzacz NetShow Player używa informacji przechowywanych w buforze do zapelnienia przerw w strumieniu ASF spowodowanych ruchem w sieci. Można użyć domyślnego rozmiaru buforu albo, jeśli oczekuje się dużego natężenia ruchu w sieci, można ustawić własny rozmiar buforu.

Protokoły

Ustawienia protokołów odpowiadają różnym sposobom odbierania danych ASF przez odtwarzacz NetShow Player. Domyślnie włączona jest wielowarstwowość, protokół TCP oraz HTTP. Należy wybrać protokoły do włączenia. Jeśli praca odbywa się w sieci lokalnej albo w sieci o wysokiej przepustowości, w której nie występują duże opóźnienia spowodowane ruchem w sieci, należy wybrać przetwarzanie strumieniowe za pomocą protokołu UDP. W przeciwnym razie nie należy wybierać tego protokołu.

Zobacz też:

- [Okno dialogowe Właściwości](#)
- [Strona właściwości Ogólne](#)
- [Strona właściwości Ustawienia](#)
- [Strona właściwości Szczegóły](#)
- [Strona właściwości Kanał](#)
- [Strona właściwości Kodeki](#)
- [Strona właściwości Znaczniki](#)

UDP jest to protokół, który można wykorzystać do przesyłania danych ASF z serwera NetShow Server. Protokół UDP zapewnia usługi bez połączenia: dostarczanie bez potwierdzania. Oznacza to, że serwer stosujący ten protokół przesyła dane do klienta i nie oczekuje potwierdzenia, czy klient otrzymał dane. Protokół UDP zwykle lepiej się sprawdza w intranetach i w sieciach lokalnych niż w Internecie.

TCP jest to standardowy protokół sieciowy obsługiwany przez każdy komputer w Internecie. TCP jest godnym zaufania protokołem, który zapewnia, że podczas oglądania pliku .asf lub strumienia ASF dane nie zostaną utracone. Wadą tego protokołu jest to, że w czasie dużego obciążenia sieci odtwarzacz NetShow Player może być zmuszony do oczekiwania na dostarczenie danych ASF.

HTTP jest to protokół używany w Internecie do wysyłania stron sieci Web, grafiki itp. Ten protokół jest często używany do przesyłania danych przez zapory. Używając tego protokołu należy pamiętać, aby wybrać ustawienia proxy, których będzie używać odtwarzacz NetShow Player.

Określanie, ile razy plik .asf ma być odtwarzany

Odtwarzacz NetShow Player może odtwarzać plik .asf określoną liczbę razy albo w sposób ciągły.

► Aby ustalić, ile razy plik .asf ma być odtwarzany

1 W menu **Widok** kliknij polecenie **Ustawienia odtwarzania**.

Otworzy się strona właściwości **Ustawienia odtwarzania**.

2 Na stronie właściwości **Ustawienia** kliknij opcję **Liczba odtworzeń**, a następnie określ, ile razy chcesz odtwarzać plik .asf.

—lub—

► Aby odtwarzać plik .asf w sposób ciągły

1 W menu **Widok** kliknij polecenie **Ustawienia odtwarzania**.

Otworzy się strona właściwości **Ustawienia odtwarzania**.

2 Na stronie właściwości **Ustawienia** kliknij przycisk **Odtwarzaj ciągle**.

Zobacz też:

- [Okno dialogowe Właściwości](#)
- [Informacje ogólne](#)
- [Szczegóły](#)
- [Używanie znaczników](#)
- [Statystyka](#)

Oglądanie statystyki pliku .asf

Jeśli oglądany plik .asf wydaje się zniekształcony albo podczas buforowania danych ASF odtwarzanie zatrzymuje się, to można sprawdzić, jak wiele informacji jest odbieranych. Strona właściwości **Statystyka** przedstawia kilka rodzajów informacji.

► Aby obejrzeć stronę właściwości **Statystyka**

- W menu **Widok** kliknij polecenie **Statystyka**.

Pojawi się strona właściwości **Statystyka**.

Zobacz też:

- [Strona Statystyka](#)

Dopasowywanie rozmiaru okna

O ile użytkownik nie zdecyduje inaczej, okno odtwarzacza NetShow Player dopasowuje się do szerokości i wysokości pliku .asf. Można zmienić rozmiary okna w stosunku do pierwotnego rozmiaru pliku .asf.

► Aby zmienić rozmiar okna odtwarzacza NetShow Player

1 W menu **Widok** kliknij polecenie **Ustawienia odtwarzania**.

Otworzy się strona właściwości **Ustawienia odtwarzania**.

2 W menu **Rozmiar okna** wybierz rozmiar.

Domyślny rozmiar to pierwotny rozmiar pliku .asf. **Półkowy rozmiar** odpowiada połowie pierwotnego rozmiaru pliku .asf. **Podwójny rozmiar** jest dwa razy większy od pierwotnego rozmiaru pliku .asf.

3 Kliknij przycisk **Zastosuj**, a następnie kliknij przycisk **OK**.

Zobacz też:

[Strona właściwości Ustawienia](#)

Ukrywanie i wyświetlanie regulatorów

Odtwarzacza NetShow Player można używać w trzech widokach regulatorów — **Brak regulatorów**, **Proste regulatory** albo **Wszystkie regulatory**. **Brak regulatorów** oznacza, że żadne regulatory odtwarzacza nie są widoczne. Opcja **Proste regulatory** polega na wyświetlaniu wszystkich regulatorów oprócz przycisków **Poprzedni znacznik**, **Następny znacznik**, **Szybko naprzód** oraz **Wstecz**. Opcja **Wszystkie regulatory** oznacza wyświetlanie wszystkich regulatorów odtwarzacza.

► Aby dostosować regulatory odtwarzacza NetShow Player

1 W menu **Widok** kliknij polecenie **Ustawienia odtwarzania**.

Otworzy się strona właściwości **Ustawienia odtwarzania**.

2 W menu **Regulatory** wybierz widok regulatorów.

3 Kliknij przycisk **Zastosuj**, a następnie kliknij przycisk **OK**.

Zobacz też:

[Strona właściwości Ustawienia](#)

Znacznik jest to wskaźnik do pewnego miejsca w pliku .asf. Znaczników używa się do poruszania się naprzód i wstecz w pliku .asf. Znaczniki istnieją w pliku .asf tylko wtedy, gdy autor je utworzy. Jeśli plik .asf zawiera znaczniki, to pod suwakiem będą widoczne pionowe kreski. Aby zobaczyć nazwę znacznika i wskazywany czas, umieść wskaźnik na kresce.

Używanie znaczników

Dostęp do znaczników w pliku .asf zapewniają albo przyciski **Poprzedni znacznik** i **Następny znacznik** albo strona właściwości **Znaczniki**, na której można wybierać znaczniki.

Aby użyć strony właściwości Znaczniki

1 W menu **Widok** kliknij polecenie **Znaczniki**.

Otworzy się strona właściwości **Znaczniki**.

2 Na liście znaczników wybierz znacznik, do którego chcesz przejść, a następnie kliknij przycisk **Przejdź do znacznika**.

Odtwarzacz NetShow Player odszuka znacznik, ale pozostanie okno dialogowe **Właściwości systemu Microsoft NetShow**.

3 Aby powrócić do odtwarzacza NetShow Player, kliknij przycisk **OK**.

NetShow Player buforuje dane z pliku .asf, a następnie odtwarza plik .asf od tego znacznika.

— lub —

Aby użyć przycisków Następny znacznik lub Poprzedni znacznik

- Kliknij przycisk **Następny znacznik** lub **Poprzedni znacznik**, aby przejść o jeden znacznik do tyłu lub naprzód.

Suwak przesuwa się o jeden znacznik po każdym kliknięciu przycisku **Następny znacznik** lub **Poprzedni znacznik**. Po przesunięciu się suwaka do znacznika odtwarzacz NetShow Player buforuje dane z pliku .asf, a następnie odtwarza plik .asf od tego znacznika.

Zobacz też:

[Okno dialogowe Właściwości](#)

[Strona właściwości Znaczniki](#)

Ustawianie serwera Proxy dla strumienia HTTP

Odtwarzacz NetShow Player automatycznie potrafi odbierać dane ASF ze strumienia HTTP sprawdzając ustawienia proxy domyślnej przeglądarki (o ile używasz przeglądarki firmy Netscape lub Microsoft). Jeśli przeglądarka działa bez zarzutu, a masz problem z odbieraniem strumienia HTTP, dostosuj serwer proxy używany przez odtwarzacz NetShow Player.

Aby ustawić serwer Proxy

1 W menu **Plik** kliknij polecenie **Właściwości**.

Otworzy się strona właściwości **Ogólne**.

2 Kliknij stronę właściwości **Zaawansowane**.

3 Na stronie właściwości **Zaawansowane** zaznacz pole wyboru **Używaj Proxy dla strumieni HTTP**.

4 W polu **Serwer** podaj nazwę serwera Proxy HTTP.

5 W polu **Port** podaj numer portu, którego serwer będzie używał.

Zwykle podaje się numer 80.

Zobacz też:

[Strona właściwości Zaawansowane](#)

[Informacje ogólne](#)

Używanie portu UDP do odbierania pliku .asf

Jeśli chcesz używać pewnego określonego portu UDP do odbierania danych strumienia przez zaporę, to możesz ustawić ten port korzystając z programu NetShow Player.

Aby ustawić port UDP

1 W menu **Plik** kliknij polecenie **Właściwości**.

Otworzy się strona właściwości **Ogólne**.

2 Kliknij stronę właściwości **Zaawansowane**.

3 Na stronie właściwości **Zaawansowane** zaznacz pole wyboru **Używaj następującego portu UDP**.

4 Wpisz numer portu UDP.

Zobacz też:

[Strona właściwości Zaawansowane](#)

[Informacje ogólne](#)

Dostosowywanie czasu buforu pliku .asf

Można dostosować rozmiar buforu, czyli ilość danych, jakie odtwarzacz NetShow Player zapamiętuje z wyprzedzeniem podczas odtwarzania. Minimalizując ilość buforowanych danych skraca się czas, jaki upływa zanim zacznie się odtwarzanie pliku .asf. Mogą się jednak wtedy zdarzyć przerwy i opóźnienia, zwłaszcza jeśli odbiera się dane strumienia przez Internet.

Maksymalizując ilość buforowanych danych wydłuża się czas, jaki upływa zanim zacznie się odtwarzanie pliku .asf; ale zmniejsza się liczbę przerw i opóźnień.

Uwaga Zmiany czasu buforowania nie odniosą skutku do czasu przesyłania jako strumień następnego pliku .asf.

Aby dostosować czas buforowania

1 W menu **Plik** kliknij polecenie **Właściwości**.

Otworzy się strona właściwości **Ogólne**.

2 Kliknij stronę właściwości **Zaawansowane**.

3 Na stronie właściwości **Zaawansowane** ustaw suwak **Czas buforowania**.

Gdy otworzysz stronę właściwości **Zaawansowane** po raz pierwszy, suwak będzie się znajdował w położeniu domyślnym.

Zobacz też:

[Strona właściwości Zaawansowane](#)

[Informacje ogólne](#)

Rozwiązywanie problemów

Podane tu komunikaty o błędach pozwolą znaleźć możliwe rozwiązanie albo przynajmniej zrozumieć istotę problemu.

Komunikaty o błędach

- "Podany typ strumienia nie może być rozpoznany".
- "Połączenie sieciowe zawiodło".

Objawy

- NetShow Player nie działa z 16-bitową wersją programu Internet Explorer lub Netscape 2.0.
- Nie można połączyć się z serwerem NetShow Server w wersji 1.0.
- Nie można połączyć się z serwerem używając programu Dial-up Networking.
- Widać tylko czarny pusty ekran.
- Ekran jest zamrożony, a wskaźnik Czas aktualny/czas całkowity pokazuje wciąż "Buforowanie."
- Dźwięk i/lub obraz jest zniekształcony.

Wróć do [przeglądu](#).

Szczegóły błędów

Wystąpił błąd związany z adresem wprowadzonym w polu **Otwórz lokalizację**.



Aby sprawdzić, co się mogło stać

- 1** Kliknij prawym przyciskiem myszy okno NetShow Player.
- 2** W menu podręcznym kliknij polecenie **Szczegóły błędów**.
Pojawi się okno **Szczegóły błędów**.
- 3** W oknie **Szczegóły błędów** widoczna jest lista błędów poczynając od pierwszego wykrytego błędu.

Wróć do [Rozwiązywania problemów](#).

Nie działające połączenie sieciowe

Jednym z powodów takiej sytuacji może być to, że ustawienia odtwarzacza NetShow Player są sprzeczne z ustawieniami programu Internet Explorer. Tak się zdarza, jeśli zmieni się ustawienia protokołu odtwarzacza NetShow Player na karcie **Ustawienia zaawansowane** i nie uruchomi go na nowo. Kliknięcie przycisku **Zastosuj** nie wystarczy, aby poczynione zmiany odniosły skutek.

Wróć do [Rozwiązywania problemów](#).

Niezgodność przeglądarki

Odtwarzacz NetShow Player nie działa z 16-bitowymi wersjami programów Internet Explorer i Netscape Navigator 2.0.

Wróć do [Rozwiązywania problemów](#).

Brak współpracy z serwerem NetShow Server w wersji 1

Domyślna konfiguracja odtwarzacza NetShow Player w wersji 2 dla połączeń jednowarstwowych powoduje ustanowienie połączenia TCP z serwerem. Wcześniejsze wersje odtwarzacza próbowały ustanowić połączenie UDP. Ponieważ serwery NetShow w wersji 1 obsługują tylko połączenia UDP, klient NetShow w wersji 2 nie połączy się z serwerem stosując domyślne ustawienia protokołu. Aby użyć klienta w wersji 2 do korzystania z zawartości serwera w wersji 1, przejdź do okna dialogowego **Właściwości pliku** odtwarzacza NetShow Player, wybierz kartę **Zaawansowane** i w grupie **Protokoły** wybierz UDP. Zamknij NetShow Player, a następnie spróbuj jeszcze raz uzyskać dostęp do serwera w wersji 1.

Wróć do [Rozwiązywania problemów](#).

Problemy z telefonowaniem

Używając połączeń telefonicznych do uzyskania dostępu do sieci można natknąć się na problemy. Są one zwykle spowodowane nieprawidłowymi ustawieniami serwera proxy używanego przez zapórę.

Sprawdź, czy masz prawidłowe ustawienia

- Na karcie **Zaawansowane** okna dialogowego **Właściwości systemu NetShow Player** zaznacz opcję **Bez proxy** dla protokołu **HTTP**.

Wróć do [Rozwiązywania problemów](#).

Ciemny ekran

Gdy po otwarciu programu NetShow Player skończy się początkowa animacja, może się czasem zdarzyć, że widać tylko czarny ekran. Wówczas należy sprawdzić, czy zainstalowano odpowiedni kodek do przedstawiania danych wideo.

Aby sprawdzić, czy zainstalowano odpowiedni kodek

- 1** Kliknij prawym przyciskiem myszy w oknie odtwarzacza i wybierz polecenie **Właściwości**.
- 2** W oknie dialogowym **Właściwości** odtwarzacza NetShow Player wybierz kartę **Kodeki**. Pojawi się lista kodeków używanych do kompresji danych ASF.
- 3** Sprawdź, czy kodek wideo używany do kompresji danych ASF jest zainstalowany w Twoim komputerze. Jeśli tak nie jest, skontaktuj się z osobą, która utworzyła strumień ASF, aby dowiedzieć się, jak otrzymać odpowiedni kodek. Większość autorów zawartości albo używa standardowych kodeków odtwarzacza NetShow, albo umożliwiała bądź ułatwia pobranie potrzebnego kodeku przed oglądaniem informacji ASF.

Wróć do [Rozwiązywania problemów](#).

Zamrożony ekran

Gdy wskaźnik **Czas aktualny/czas całkowity** wciąż wskazuje **Buforowanie**, oznacza to, że używasz połączenia TCP z serwerem. TCP jest to niezawodny protokół, który zapewnia, że nie utracisz informacji oglądając plik .asf lub strumień ASF. Jednak ceną, jaką płacisz za niezawodność jest to, że w chwilach zwiększonego natężenia ruchu w sieci odtwarzacz NetShow Player może być zmuszony do oczekiwania na nadejście danych ASF. W tym czasie odtwarzacz NetShow Player będzie wyświetlał komunikat "Buforowanie", ponieważ będzie oczekiwał na otrzymanie informacji ASF, aby zbudować swój bufor i kontynuować przedstawianie strumienia ASF.

Wróć do [Rozwiązywania problemów](#).

Dźwięk i/lub obraz jest zniekształcony

Zniekształcenia dźwięku i obrazu są zwykle spowodowane jedną z dwóch przyczyn: dużym natężeniem ruchu w sieci albo też tym, że już w chwili tworzenia dźwięki lub obraz były zniekształcone.

- **Aby ocenić, czy problem jest spowodowany dużym natężeniem ruchu w sieci**
- 1 Kliknij prawym przyciskiem myszy w oknie odtwarzacza i z menu podręcznego wybierz polecenie **Statystyka**.
 - 2 W oknie dialogowym **Właściwości** odtwarzacza NetShow Player sprawdź, ile (albo jaki procent) pakietów zostało utraconych. Jeśli tracisz więcej niż 5% pakietów, to znaczy, że powodem problemów jest duże natężenie ruchu w sieci.
 - 3 Jeśli odtwarzacz NetShow Player traci niewiele pakietów, sprawdź, czy wskaźnik **Czas aktualny/czas całkowity** wskazuje **Buforowanie**. Jeśli odtwarzacz NetShow Player musi ciągle buforować dane, oznacza to, że natężenie ruchu w sieci jest duże i odtwarzacz musi czekać na otrzymanie informacji ASF.

Jeśli nie tracisz pakietów i natężenie ruchu w sieci nie jest duże, to bardzo możliwe, że zawartość została utworzona właśnie tak, jak jest odbierana. Zastanów się też nad rodzajem zawartości ASF, jaką oglądasz. Wideo wymaga znacznie więcej przepustowości sieci niż same obrazy. Podobnie, im wyższa jakość dźwięku, tym większa przepustowość jest potrzebna.

Wróć do [Rozwiązywania problemów](#).

Pakiety są to fragmenty danych ASF. Wszystkie narzędzia do tworzenia zawartości NetShow produkują dane ASF w kawałkach o ustalonej wielkości. Strumień ASF i pliki .asf składają się z dużych liczb pakietów. Gdy plik .asf lub strumień ASF są przesyłane przez sieć, serwer NetShow Server dzieli strumień na pakiety i wysyła je przez sieć. Odtwarzacz NetShow Player odbiera strumień pakietów, ponownie je łączy i odtwarza informacje ASF.

Używanie odtwarzacza NetShow Player z przeglądarką AOL 3.0

Odtwarzacz NetShow Player może działać z przeglądarką America Online (AOL), o ile jest odpowiednio zarejestrowany.

Aby zarejestrować odtwarzacz NetShow Player do działania z przeglądarką AOL 3.0

- 1 Używając edytora tekstu otwórz plik Viewers.ini przeglądarki AOL.

Plik ten znajduje się w katalogu instalacyjnym programu AOL3.0. Domyślnie jest to katalog c:\aol\

- 2 Poszukaj sekcji [Viewers]. Jeśli takiej nie ma, utwórz ją.

- 3 W sekcji Viewers wstaw następujący wiersz

```
video/x-ms-asf=NetShow Active Streaming Format (*.ASX, *.ASF)
```

- 4 Dodaj do pliku Viewers.ini następującą sekcję:

```
[video/x-ms-asf]
```

```
Ext=asf, asx
```

```
App=C:\Program Files\Microsoft NetShow\Player\nsplayer.exe
```


*Insert existing text here and delete this text. **Do not remove** the following paragraph.

